Découvrir les bases de SketchUp

OBJECTIFS

- Naviguer dans l'espace tridimensionnel avec SketchUp
- Réaliser des plans et des objets 2D ou 3D
- Créer et modifier des géométries en 3D
- Les groupes et les composants
- Créer et appliquer des textures
- Mise en page et annotations
- Création des photos réalistes
- Présenter avec des scènes, les vues de votre modèle et l'exporter

PROGRAMME DE LA FORMATION

Présentation du logiciel_

– Interface graphique du logiciel

– Gestion d'affichage

– Utilisation de la souris

Gestion des documents dans SketchUp

– Création d'un nouveau modèle SKP

– Enregistrer un fichier SKP

– Fichier gabarit

L'environnement de travail sur SketchUp

– Les barres d'outils (Gestion,Configuration)

– Les boites de de dialogues

– Contrôle des unités

– Le système de coordonnées

– La géo-position de modèle et la gestion d'affichage du Nord

Les commandes de dessin 2D

– Ligne

– Cercle et arc

– Polyligne et rectangle

– Transformer le Polyligne en cercle et cercle en polyligne

– Main levée

– Diviser le cercle

– Eclater une courbe

– Décaler une ou plusieurs lignes.

– Exercices d'application.

La gestion du modèle

– Sélection, masquage et révélation des entités du modèle

– Lignes, points de guidage et gestion de leurs affichages

– Outils de mesure : (Distance –angle – surface)

– Crée et gérer les calques

– Purger et corriger le modèle

Les commandes de modélisation

– Pousser/Tirer

– Suivez-moi

– Exercices d'application

Les commandes de modifications 2D et 3D

– Effacer une entité. Déplacement 2D et 3D

– Faire pivoter une entité

– Mettre à l'échelle

– Une symétrie/plan

– Éclater une entité

– Intersection d'entités

– Exercices et Projets

Les groupes et les composants

– Crée un groupe, le modifier et le verrouiller

– Créer un composant, l'insérer dans un modèle, l'enregistrer, le remplacer, le verrouiller et le détacher

– Exercices d'application

Les annotations

– Créer un texte 2D et texte 3D

– Créer les cotes (linéaires, cercle/Arc)

– Modifier et gérer les cotes

– Exercices d'application

Gestion des matières

– Gérer l'application des matières

– Modifier la matière

– Crée une matière

– Modifier et gérer la texture de la matière

– Exercices d'application

Les rendus dans SketchUp

– Paramétrage des ombres et des brouillards

– Appliquer et gérer les styles

– Rendu photo

– Exercices d'application

Importation de documents

– Importer un fichier image, DWG –DXF (2D et 3D), d'autre fichiers 3D

– Télécharger à partir de la banque d'images

Impression/Exporter (partager)

– Gestion de l'impression du modèle (configurer –aperçu avant impression et Impression)

– Exercices d'application

– Exporter un modèle sous format 2D/3D

– Partager un modèle sur la banque d'images 3D

– Exporter un modèle vers LayOut

MÉTHODES MOBILISÉES

Tout au long de ce parcours nous aurons recours à une pédagogie active, construite à partir d'une alternance d'exposés illustrés de l'expérience de l'intervenant, de mises en situation concrètes analysées et commentées, d'études de cas voire d'entrainements suivant les objectifs précis retenus.

Le rôle de notre intervenant est de rendre les participants acteurs de leur formation, grâce à l'utilisation d'outils variés et efficaces, centrés autour du contexte propre des stagiaires.

Dans une recherche de qualité, nous avons sélectionné un intervenant, qui en plus de sa parfaite maîtrise du sujet, saura faire preuve d'une approche pédagogique ludique, ainsi que d'un dynamisme communicatif.

CP Formation

PUBLIC

- Salarié en poste
- Demandeur d'emploi
- Entreprise

DURÉE

3 à 4 jours

EVALUATION

Certification : Certificateur TOSA RS7144 enregistré le 30/04/2025

POURQUOI SE FORMER ?

La formation « Initiation à SketchUp » permet de découvrir les fondamentaux du logiciel et d'acquérir une première maîtrise de la modélisation 3D. Les participants apprennent à prendre en main l'interface, à gérer leur environnement de travail, à dessiner en 2D, à modéliser en 3D, à organiser leur modèle avec des groupes et composants, à appliquer des matières, à produire des rendus simples et à exporter leurs projets dans différents formats.

PRÉREQUIS

Avoir une bonne connaissance de Windows et au moins un logiciel 3D.

MODALITÉS DU PARCOURS

- Formation dispensée en présentiel / Distanciel (visio) / E-learning / Blended Learning
- Les délais d'accès à la formation sont estimés à 15 jours
- CP Formation est accessible au PSH. Plus d'informations sur notre site : cp-formation.com/accessibilite-pmr/

POURQUOI CHOISIR CP FORMATION ?

CP Formation, c'est avant tout une équipe de passionnés par la formation, qui a décidé de se réunir autour d'une philosophie commune : La formation qui s'adapte à vos besoins.

Notre objectif est de vous accompagner dans toutes les étapes de votre projet :

- *Avant la formation* : dans le choix de vos formations, la gestion administrative et la recherche des solutions de financements.
- *Pendant la formation* : dans la personnalisation de l'approche et l'adaptation à votre contexte, conjointement avec notre intervenant(e).
- *Après la formation* : dans le suivi de votre satisfaction.

Pour tous renseignements, contactez nous :
03.87.37.97.77
contact@cp-formation.com